

Netzicherheit – Architekturen und Protokolle

IP Security (IPsec)



1. Bausteine der Datensicherung
2. IPsec
3. Bewertung



Netzicherheit – Architekturen und Protokolle

IP Security (IPsec)



1. Bausteine der Datensicherung
2. IPsec
3. Bewertung



Entwurfsentscheidung:

**In welcher Reihenfolge sollten
MAC und Verschlüsselung
angewendet werden?**

- Erst verschlüsseln, dann authentifizieren
 - schnelles Verwerfen von nicht authentischen Paketen
 - ▶ Ziel: DoS-Angriffe einschränken
 - ▶ Empfänger prüft erst die Authentizität
 - ▶ Entschlüsselung nur von authentischen Paketen
 - ▶ DoS-Angriff aber nur minimal erschwert
 - Entschlüsselung mit dem falschen Schlüssel nicht erkennbar
- Erst authentifizieren, dann verschlüsseln
 - nur der verschlüsselte MAC für Eve sichtbar
 - ▶ grundsätzlich: nur der äußere Sicherungsmechanismus direkt angreifbar
 - ▶ Schneier, Ferguson: „Authentizität wichtiger als Vertraulichkeit“
 - Horton-Prinzip
 - ▶ „You should authenticate what you mean, not what you say“
- Auch gleichzeitig möglich

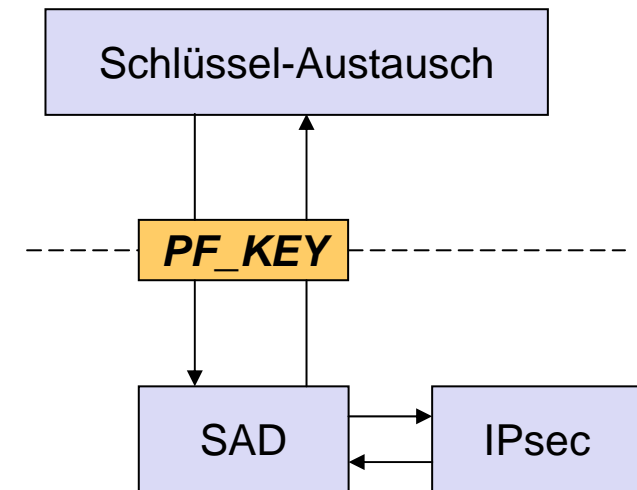
Entwurfsentscheidung:

Wie entkoppelt man Schlüsselaustausch und Sicherung?

Key Management API

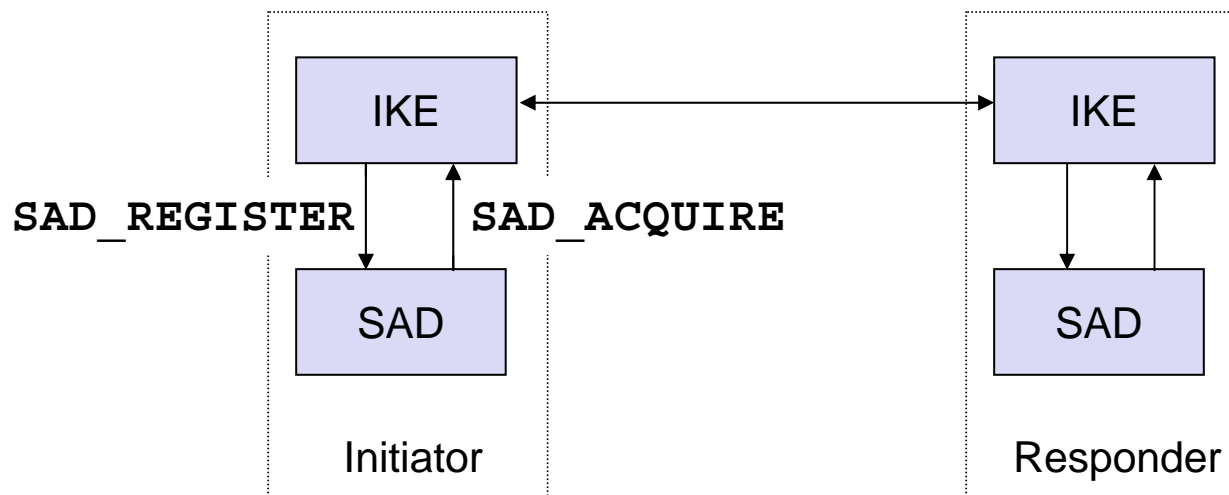
→ Generisches Management von Schlüsseln

- Konfigurationsschnittstelle SAD
 - Security Association Database
 - IPsec-Funktionalität im Kern, im Netzwerk-Treiber oder in Hardware
 - SA aus User-Space Programm (manuell oder automatisch)
 - Nachrichten-basierte Kommunikation



- Konzeptionelles Modell
 - neue SA erforderlich für ausgehendes IP-Paket
 - Anfordern der SA von Schlüsselaustausch-Programm
 - Setzen der SA bei Kommunikationspartnern (Initiator und Responder)

- **Anmeldung** eines Schlüsselaustauschprogramms
 - **SAD_REGISTER**
 - eine Nachricht pro SA-Typ (AH, ESP, ...)
 - Antwort enthält vollständige Liste aller im Kern unterstützten Algorithmen
- **Anfordern** von Sicherheitsparametern
 - **SAD_ACQUIRE**
 - mehrere ausstehende Anforderungen möglich

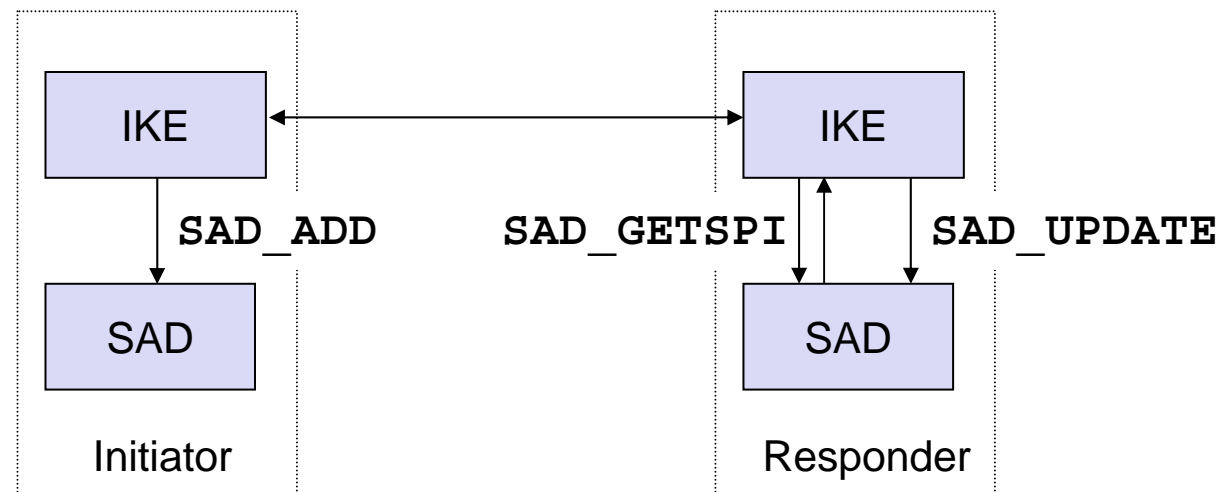


Setzen der SA für den Responder (zwei Nachrichten)

- **SAD_GETSPI**: SAD des Responders legt SPI der SA fest, um Eindeutigkeit des SPI beim Responder zu garantieren. Anlegen einer Platzhalter-SA in SAD
- **SAD_UPDATE**: füllt die Platzhalter-SA mit Daten

Setzen der SA für den Initiator

- **SAD_ADD**



Weitere Funktionen

SAD_EXPIRE Aufforderung zur Neu-Aushandlung der SA zum Warnungs-Zeitpunkt

SAD_DELETE Löschen einer SA aus der SAD

SAD_FLUSH Löschen aller SAs eines Typs aus der SAD

SAD_GET Auslesen der Sicherheits-Parameter durch eine Applikation

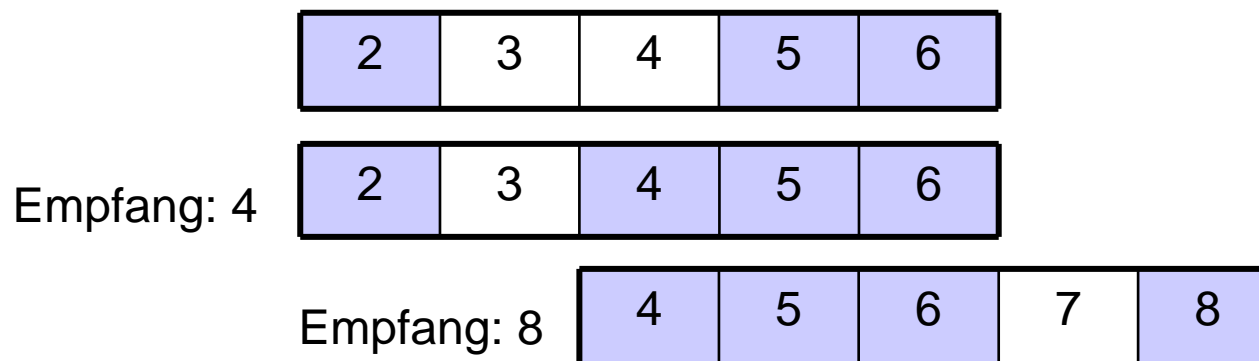
SAD_DUMP Anzeigen aller SAs eines Typs (optional, für Debugging)

- Sequenznummern
 - eindeutig und monoton wachsend
 - Ende der sicheren Verbindung bei Zählerüberlauf
 - ▶ Neuaushandlung des Schlüsselmateri als
 - Aufgaben
 - ▶ Erkennung von Wiederholungsangriffen
 - ▶ mögliche Quelle für Initialisierungsvektor (IV)
 - ▶ für z.B. Counter-Modus
 - ▶ Anzeige von verloren gegangenen Paketen (nicht bei IPsec)
- Empfänger
 - Sequenznummer echt größer als letzte empfangene?
 - ▶ JA: Paket akzeptieren und Nummer speichern
 - ▶ NEIN: Paket verwerfen

Fenstermechanismus für Sequenznummern auf Empfängerseite

- Erster Test der SA-Verarbeitung für schnelle Paket-Verwerfung
 - Verwerfen von Duplikaten
- Verfahren
 - Oberes Ende des Empfangs-Fenster ist höchste empfangene Sequenznummer
 - Unteres Ende ist um n kleiner als oberes Ende
 - ▶ IPsec: n=64 (Empfehlung)
 - Verwerfen von Paketen unterhalb des Fensters u. bereits erhaltene Pakete
 - Markieren von bereits empfangenen Sequenznummern

Beispiel für Fenstergröße 5 (weiß → noch nicht empfangen)



Netzicherheit – Architekturen und Protokolle

IP Security (IPsec)



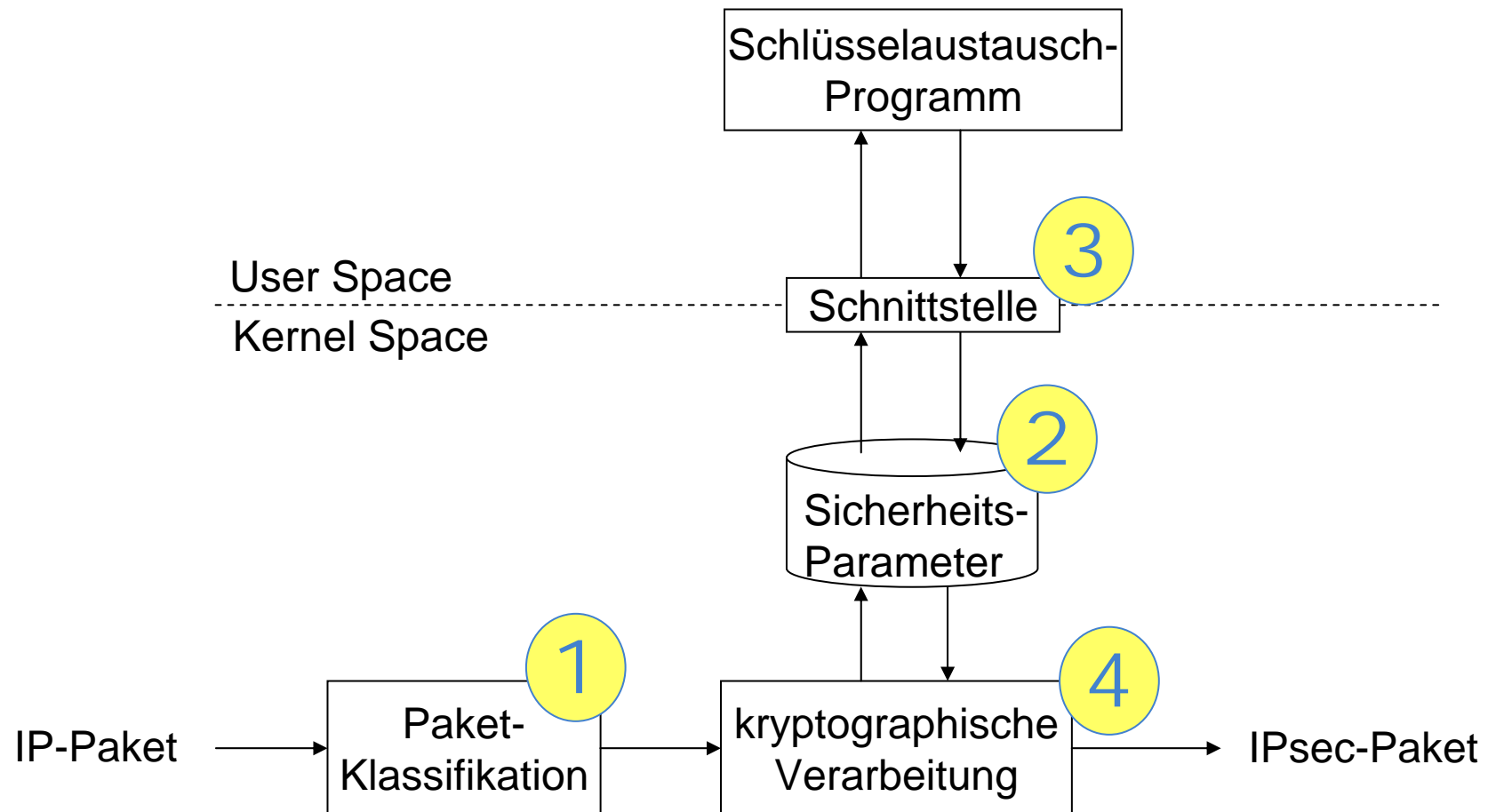
1. Bausteine der Datensicherung
2. IPsec
3. Bewertung



IPsec: Erweiterung des IP-Protokolls

- Zwei neue Protokolle (als Protokollköpfe bei IPv4, als Erweiterungsköpfe bei IPv6)
- **Authentication Header (AH)**: Protokoll für Replay-Schutz sowie Daten- und Sender-Authentifizierung
- **Encapsulating Security Payload (ESP)**: Protokoll zur Daten-Authentifizierung, Replay-Schutz und Vertraulichkeit
- IPsec definiert ausschließlich den gesicherten Datenkanal
 - Schlüsselaustausch durch IKE
 - Speicherung des Schlüsselmaterials in einer Datenbank
 - Multiplexen mehrerer IP-Ströme auf einen Kanal

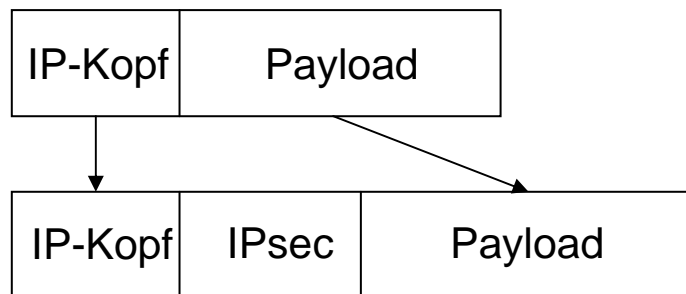
Schema der IPsec-Verarbeitungsschritte eines ausgehenden IP-Pakets



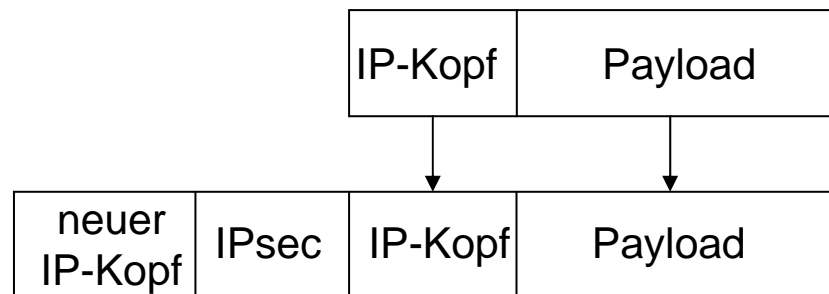
- **Sicherheitsbeziehung** (Security Association – SA)
 - zwischen zwei IP-Instanzen
 - unidirektional
 - ermöglicht Vertraulichkeit und/oder Authentizität der Daten
- **SA-Parameter**
 - IPsec-Protokoll: AH oder ESP
 - ▶ Authentifizierungsalgorithmus mit Schlüssel, usw.
 - ▶ Verschlüsselungsalgorithmus mit Schlüssel, usw.
 - IPsec-Übertragungs-Modus: Tunnel oder Transport
 - Lebenszeit der SA
 - ▶ in Bytes oder Zeiteinheiten gemessen
 - ▶ Soft-Lifetime (Warnung), Hard-Lifetime (SA deaktiviert)
 - Sequenznummernzähler
 - Anti-Replay-Empfangsfenster beim Empfänger
 - Path Maximum Transfer Unit (Path MTU)
 - ▶ für Fragmentierung notwendig

- **Transport-Modus**
 - Einfügen von Sicherheitsinformationen in das IP-Paket selbst
- **Tunnel-Modus**
 - IP-in-IP Kapselung
 - Anhängen der Sicherheitsinformationen an äußeren IP-Paketkopf
 - Anwendung
 - ▶ Security Gateway als Stellvertreter für Endsysteme eines Netzes
 - ▶ Nutzung von privaten IP-Adressen (RFC1918, z.B. 192.168.0.1)

Transport Modus



Tunnel Modus



- **Authentication Header (AH)**
 - Authentifizierung des Senders
 - Authentizität der Daten
 - Anti-Replay Protection
- **Encapsulating Security Payload (ESP)**
 - Authentizität der Daten
 - Anti-Replay Protection
 - Vertraulichkeit der Daten
 - Schutz vor Verkehrsanalyse (nur Tunnel-Modus)

Aufbau einer AH-Dateneinheit

Next Header	Payload Length	Reserved
Security Parameter Index (SPI)		
Sequence Number (Anti-Replay)		
Integrity Check Value (abhängig vom Verfahren)		

- Next-Header-Feld
- Security Parameter Index (SPI)
- Anti-Replay-Sequenznummer
- Authentication Data
 - Integrity Check Value (ICV)


Bearbeitungsschritte des Authentication Header

- Beispiel für IPv4-AH-Transport Mode

Ver	Len	TOS	Total Length	
Fragment ID			Flags	Offset
TTL		Next Header	Checksum	
Source Address				
Destination Address				
Options plus Padding (optional)				
Payload				

Bearbeitungsschritte des Authentication Header

- IPv4-AH-Transport Mode
 1. Einfügen des AH-Templates
 2. Setzen des „Next Header“- und „Payload Length“-Felds
 3. Setzen des SPI für die ausgewählte SA
 4. Setzen der Anti-Replay Sequenznummer
 5. Ändern des IP „Next Header“-Felds im Transport Mode
 6. Berechnung der Authentifizierungs-Daten
 7. Fragmentieren des Pakets, wenn nötig

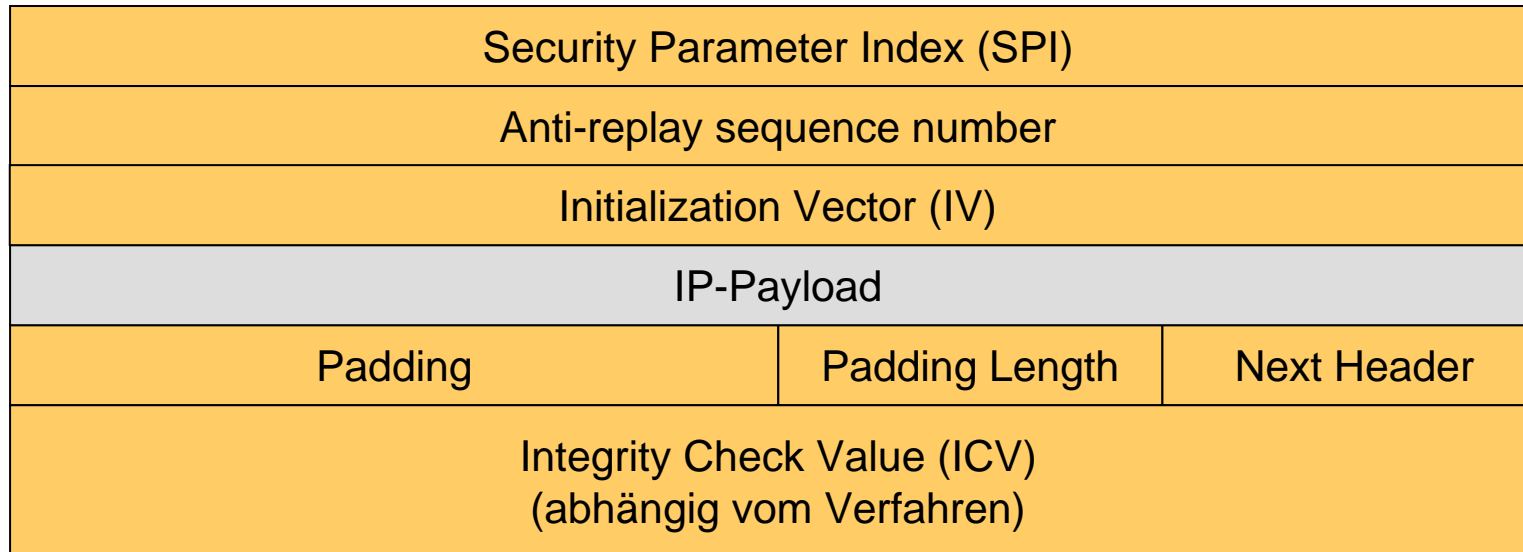
Ver	Len	TOS	Total Length			
Fragment ID			Flags	Offset		
TTL	Next Header		Checksum			
						
					Source Address	
					Destination Address	
					Options plus Padding	
Next Header	Payload Length	Reserved (alle 0)				
Security Parameter Index (SPI)						
Anti-replay sequence number						
Integrity Check Value (abhängig vom Verfahren)						
Payload						

→ Wie prüft Empfänger die Authentizität des Pakets?

→ Welche Schwierigkeit tritt dabei auf?

Ver	Len	TOS	Total Length	
Fragment ID			Flags	Offset
TTL	51 (AH)		Checksum	
Source Address				
Destination Address				
Options plus Padding				
Next Header	Payload Length		Reserved (alle 0)	
Security Parameter Index (SPI)				
Anti-replay sequence number				
Integrity Check Value (abhängig vom Verfahren)				
Payload				

Aufbau einer ESP-Dateneinheit



- **ESP-Kopf**

- Security Parameter Index (SPI)
- Anti-Replay Sequenznummer
- Initialisierungsvektor

- **ESP-Anhang**

- Padding (0 – 255 Byte)
- Padding Length
- Next Header

- **ESP-Authentication**

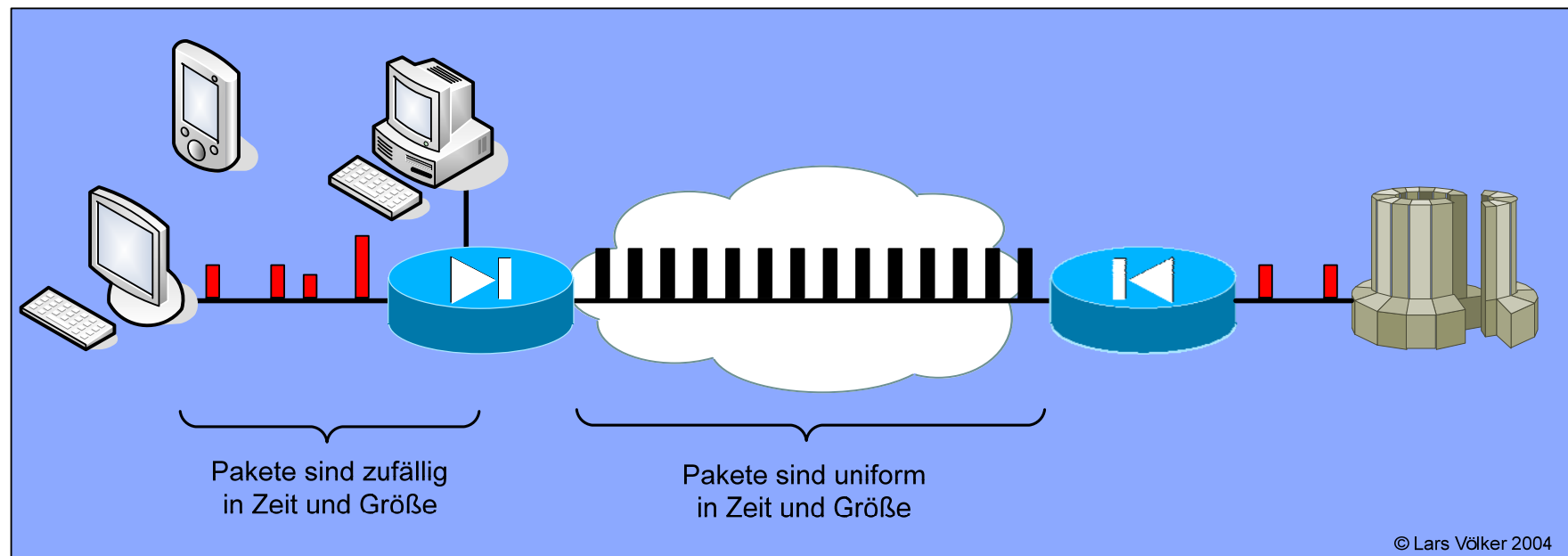
- wie AH-Authentication

- **IPsec und NAT**
 - UDP-Encapsulation: Kapselung von IKE und IPsec in UDP
 - ▶ UDP-Port 4500 [RFC 3948]
 - AH authentisiert den IP-Kopf
 - ▶ Änderungen am äußeren IP-Protokollkopf machen Paket ungültig
 - ▶ IPsec muss Änderungen vorher in den ICV einberechnen
 - ▶ IKEv2 kann mittels NAT-Traversal die notwendigen Daten bestimmen
- **IPsec-Köpfe vergrößern Paket**
 - Fragmentierung notwendig
 - PMTU-Wert muss bestimmt werden!
 - ▶ wer tut dies? Sicherheit?
 - zuerst fragmentieren oder zuerst IPsec?
 - ▶ erster Fall: Kenntnis der PMTU notwendig / zweiter Fall: DoS möglich
- **IPsec und Firewalls**
 - häufiger Firewall Selektor: Portnummer
 - ▶ bei ESP ist jedoch die Schicht-4 Portnummer verschlüsselt
 - IPsec-fähige Endsysteme sind nicht sicherer als andere

- Seit Dezember 2005 neu
 - IPsec (RFC 4301)
 - AH (RFC 4302)
 - ESP (RFC 4303)
- Im Folgenden erklärte Neuerungen
 - **Erweiterte Sequenznummer** mit 64 statt 32 Bit möglich
 - **Traffic Flow Confidentiality (TFC) Padding**
 - ▶ Dummy-Pakete einfügen
 - ▶ kurze Pakete verlängern

- IPsec-Paket hat eine 32-Bit-Sequenznummer
 - das ergibt etwa 4 Milliarden Pakete
 - für schnelle Netze in Zukunft zu wenig
 - ▶ Paketrate für 10Gbit/s: 1 Million/Sekunde (1 KByte) ~ 1,12 h
- **Extended Sequence Number (ESN): 64 Bit**
 - Für Abwärtskompatibilität können allerdings nur 32 Bit im Nachrichtenkopf stehen
 - Lösung:
 - ▶ untere 32 Bit werden übertragen
 - ▶ obere 32 Bit nur in der SA geführt
 - ▶ die kompletten 64 Bit werden in den ICV eingerechnet und somit in den Schutz aufgenommen

- Idee: keine Informationen mittels Paketgröße und Frequenz verraten
 - Padding bis zu 64k Paketgröße
 - Dummy-Pakete einfügen (IP-Protokoll 59)



Netzicherheit – Architekturen und Protokolle

IP Security (IPsec)



1. Bausteine der Datensicherung
2. IPsec
3. Bewertung



- Kritik von Bruce Schneier und Niels Ferguson



Kritikpunkte (basierend auf dem Stand Ende 1998)

- IPsec **zu komplex**
 - praktisch nicht möglich, IPsec ausreichend fehlerfrei zu programmieren
 - zu viele unterschiedliche Interessen berücksichtigt
- IPsec **schlecht dokumentiert**
 - Designziele werden in Dokumenten nicht ausreichend beschrieben. Leser weiß oft nicht, was die Funktionalitäten bedeuten
 - Varianten unterscheiden sich oft kaum
 - Vorschlag: auf AH und Transportmodus ganz verzichten

- AH schützt alle blauen Felder
 - aber: Version, IHL, Protocol und Destination Address sind korrekt
 - ▶ sonst wäre das Paket nicht angekommen
 - Schutz der ID relativ wertlos, vor allem solange keine Fragmentierung
 - Schutz von Total Length wertlos, da sonst ICV falsch
- übrig: Source Address – aber was sagt die aus?

Version	IHL	TOS/DSCP+ECN	Total Length	
ID			Flags	Fragment Offset
TTL		Protocol	Header Checksum	
Source Address				
Destination Address				

© Lars Völker 2004

- gelb: veränderbar
- blau: geschützt

© Lars Völker 2004

Bücher (beziehen sich noch auf RFC240x-IPsec von 1998)

- S. Frankel; Demystifying the IPsec Puzzle; Artech House, 2001
 - sehr gutes IPsec-Buch
- C. Kaufmann, R. Perlman, M. Speciner; Network Security – Private Communication in a Public World; Prentice Hall; 2003
 - allgemeineres Buch

Standards und Papers

- RFC4301 – RFC4308 Dez. 2005 IPsec Standards, IETF
 - aktuelle Standards
- Furguson, N und Scheier, B.; A Cryptographic Evaluation of IPsec“, <http://www.counterpane.com/ipsec.html>, Feb. 1999
- Simpson, W.; IKE/ISAKMP Considered Dangerous; Draft; Jun. 1999
- RFC 2401 – RFC 2409 1998 IPsec Standards, IETF
 - veraltete Standards