

# Abstufbare Authentizität und Non-Repudiation bei aggregierendem Datentransport in WSN



**Joachim Wilke**

Diplomarbeit am  
Institut für Telematik

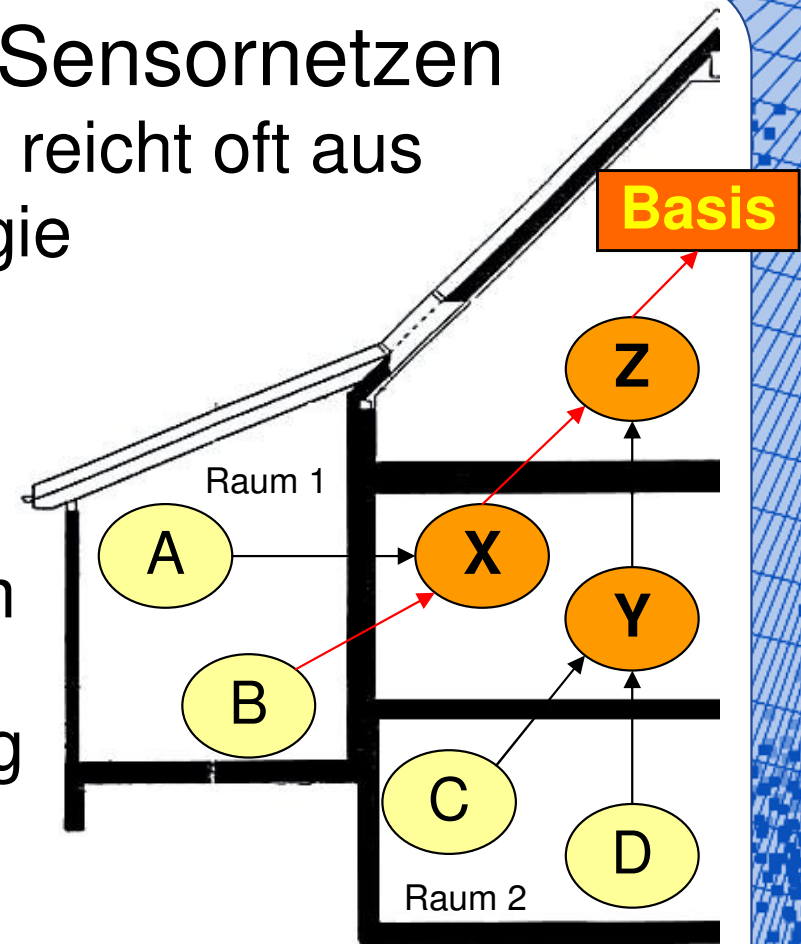


- Beschränkte Ressourcen in Sensornetzen
  - Zusammenfassung der Daten reicht oft aus
  - Datenaggregation spart Energie

- Sicherheitsrelevante Applikationen

- Sensorknoten vor physischem Zugriff nicht geschützt
- Authentizität der Daten wichtig

➔ „sichere Aggregation“ verbindet beide Anforderungen



—————> Aggregationsbeziehung  
 —————> Aggregationspfad

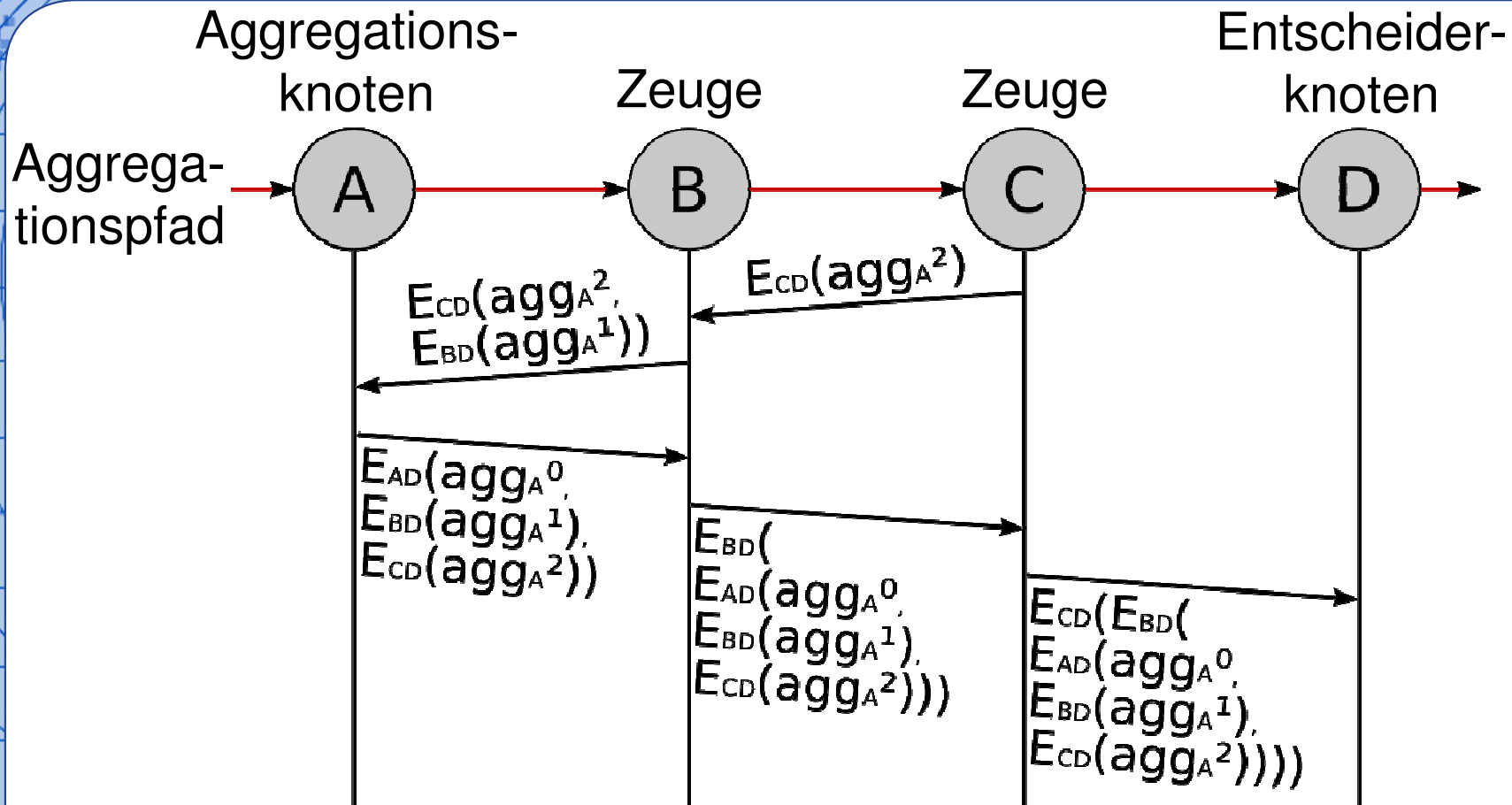
- Anforderungen an eine „sichere Aggregation“ =
  - Aggregation liefert authentisches Aggregat
  - jeder Manipulationsversuch führt zu einer Alarmmeldung („Vollständigkeit“)
  - jeder Alarmmeldung liegt ein Manipulationsversuch zu Grunde („Korrektheit“)
  - Ursprung des Manipulationsversuchs nachvollziehbar („Non-Repudiation“)
- Bisher nur teilweise gelöst, offen bleibt „Korrektheit“ und Non-Repudiation

- Zwei neue Protokolle:
  - ESAWN-2: „Korrektheit“ durch Mehrheitsentscheide
  - ESAWN-NR: Non-Repudiation durch Datenprotokollierung und Schlüsselaufdeckung
  - Aufwand  $O(1)$  bezüglich Speicher- und Energieverbrauch
- Bisherige Forschungsarbeiten:
  - Girao, Westhoff, Schneider: „*Concealed Data Aggregation for Reverse Multicast Traffic in Wireless Sensor Networks*“, IEEE ICC, Mai 2005
    - ▶ „privacy homomorphisms“ (nur lineare Aggregationsfunktionen)
  - Blaß, Wilke, Zitterbart: „*A Security-Energy Trade-Off for Authentic Aggregation in Sensor Networks*“. IEEE Seccon, September 2006
    - ▶ ESAWN – Extended secure aggregation for wireless networks
    - ▶ teilweises Aufheben der Aggregation (durch  $k$  Zeugen) und probabilistische Authentizitäts-Garantien
    - ▶ „Wahrscheinlichkeit korrekter Aggregation“  $\leq 100\%$
    - ▶ nur „Vollständigkeit“
- $ESAWN \leq ESAWN-2 \leq ESAWN-NR$

- Angreifer
  - „aktiv“: Angreifer erlangt physischen Zugriff
  - „statisch“: Menge der korrumpierten Knoten  $B$  ist fest und ändert sich nicht
  - „gobal“: Angreifer kann beliebige Knoten korrumpieren, festes Budget, wählt  $|B|$  Knoten zufällig → Wahrscheinlichkeit  $\beta$
- Aggregationsbaum
  - stellt die Aggregationsbeziehungen in Netzwerk dar
  - Verzweigungsgrad  $\delta$ , normalverteilt
- Sonstiges
  - zuverlässige Kommunikation
  - „Routing“ entlang der Aggregationspfade möglich (siehe „directed diffusion“)

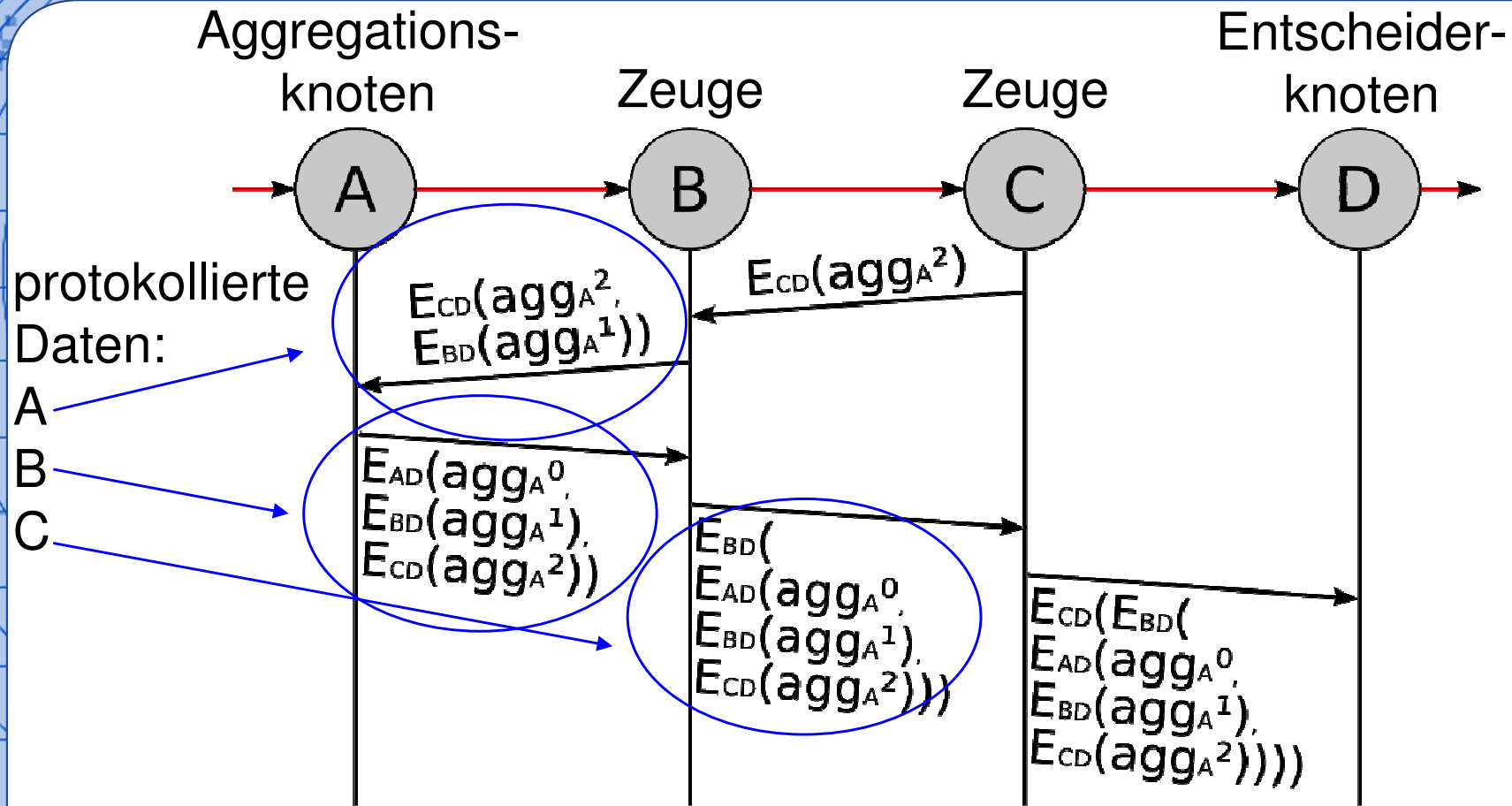
- Prinzip
  - induktiver Protokollaufbau
  - jedes Aggregat wird mit Wahrscheinlichkeit  $p$  zusätzlich durch  $2\bar{k}$  Zeugen (Vorgänger des Aggregationsknoten) berechnet
  - Mehrheitsentscheid liefert korrektes Aggregat
- Ablauf
  - IV: Aggregationsknoten und Zeugen liegen Daten des vorangegangenen Aggregationsschritts vor
  - IS:  $(2\bar{k}+1)$ -fache Berechnung des Aggregats, Mehrheitsentscheid, Datenprotokollierung
- Insgesamt hoher Aufwand: aufgrund der Randbedingungen jedoch nicht vermeidbar

- Induktionsschluss im Detail
  - Aggregationsknoten und Zeugen berechnen Aggregat, senden es an den Entscheiderknoten.
  - Kommunikationsweg: jeder Knoten kann die verschlüsselten Daten der anderen Knoten protokollieren
  - Mehrheitsentscheid des Entscheiderknoten
  - Unterschiedliche Aggregate: Alarm, Schlüsselaufdeckung als Beweis
- Ergebnis
  - höchstens  $\bar{k}$  korrumpierte Knoten in  $2\bar{k}+1$  auf Aggregationspfad hintereinanderliegende Knoten  
 → ESAWN-NR liefert Non-Repudiation
  - formal in Ausarbeitung bewiesen



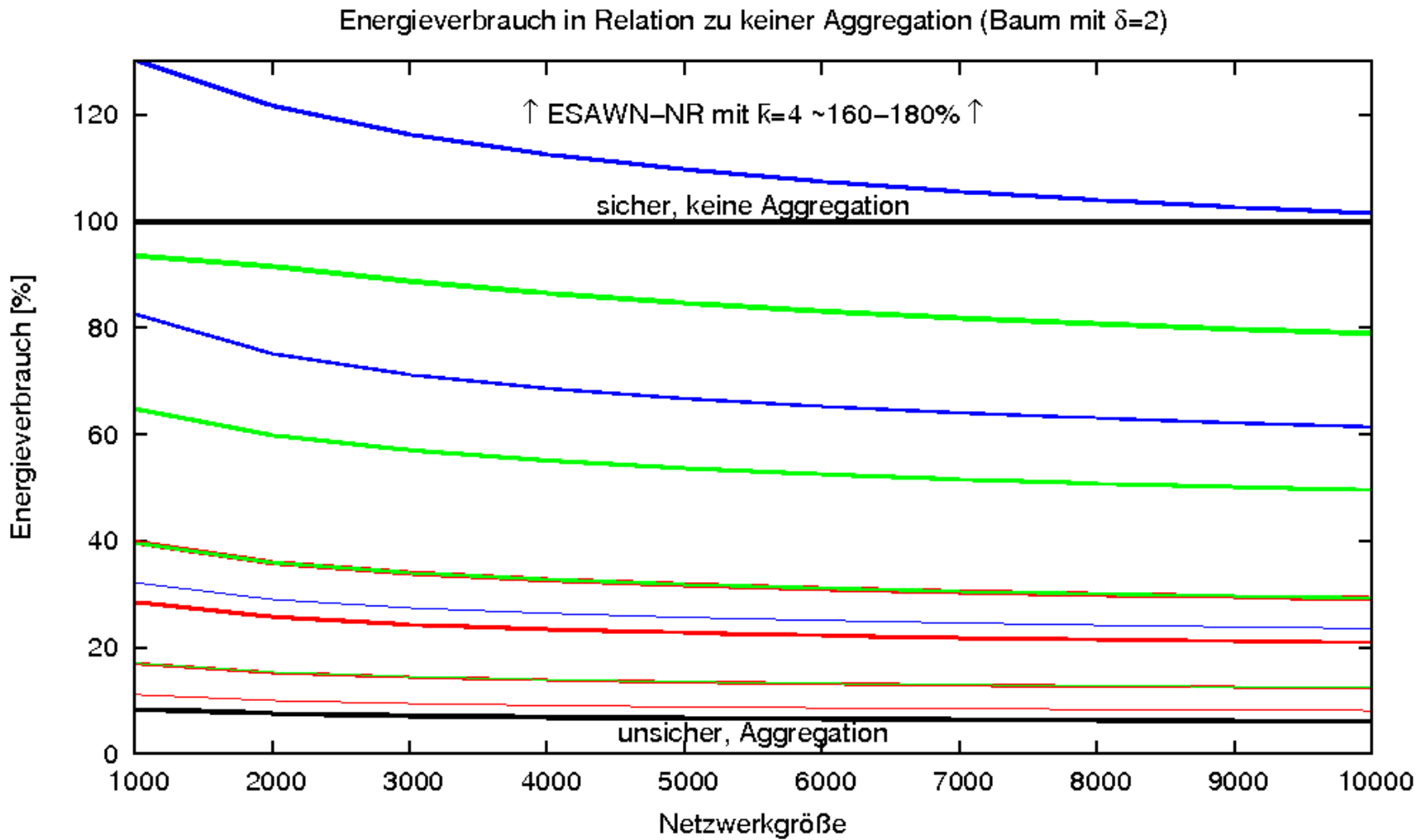
IV: A, B und C liegen die Daten zur Berechnung von  $agg_A$  vor





Im Betrugsfall: D legt  $K_{AD}$ ,  $K_{BD}$ ,  $K_{CD}$  (je nach Bedarf) auf.

- in GloMoSim
  - Zufälliges Generieren von Sensornetzen und Aggregationsbäumen
  - Sensornetze:  $n=1.000 \dots 10.000$ ,  $\delta=2 \dots 4$
  - Routingprotokoll: precalc
  - Protokollieren der Zahl der
    - ▶ durchgeführten Aggregationen
    - ▶ Verschlüsselungsvorgänge
    - ▶ versendeten Pakete
  - daraus Berechnung der Energiekosten (MICA2, RC5)
- in TinyOS
  - zu Test- (praktische Realisierbarkeit) und Demonstrationszwecken, Verwendung im ZEUS-Projekt
  - ca. 22.000 Byte ROM / 410 Byte RAM

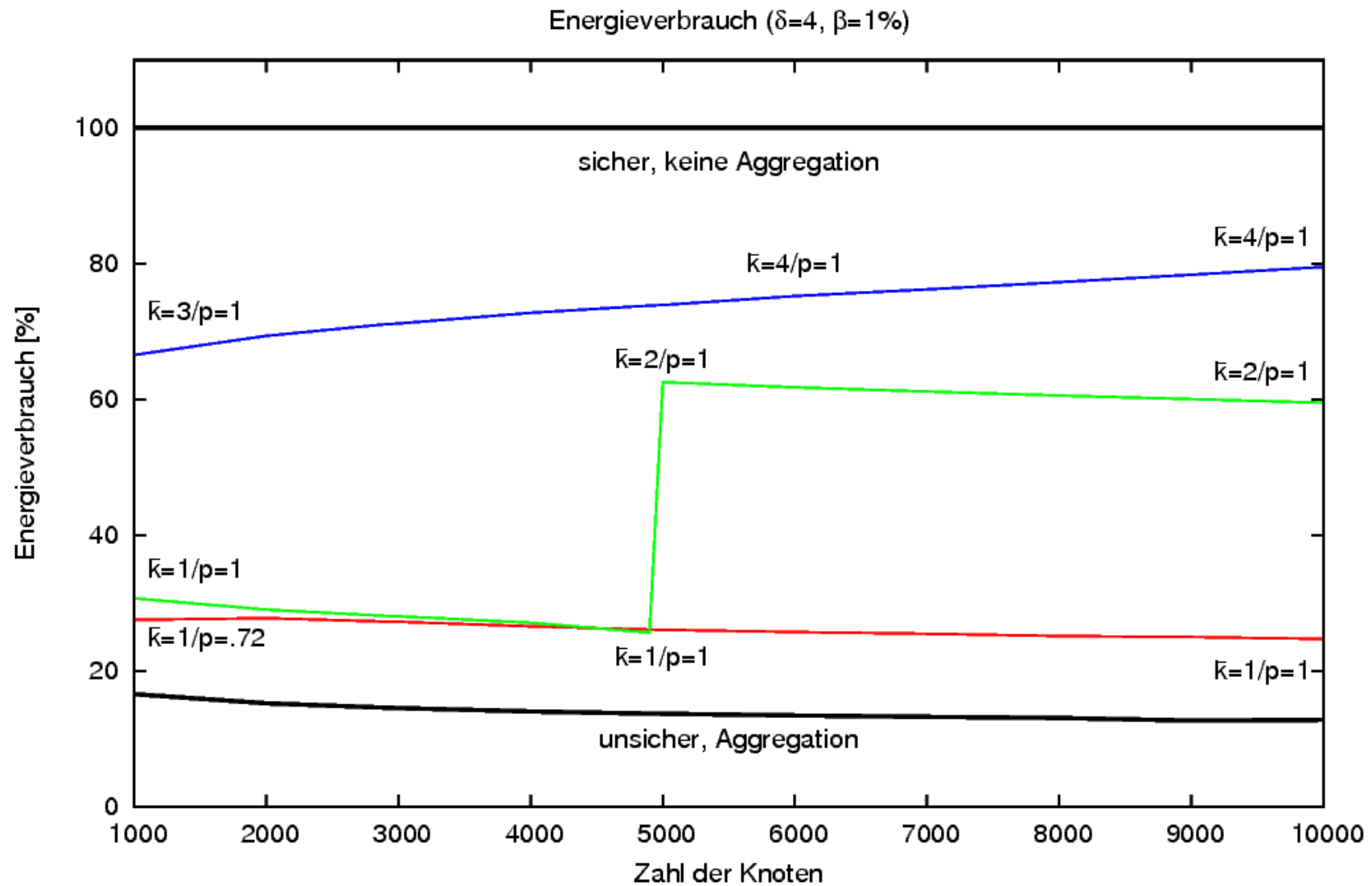


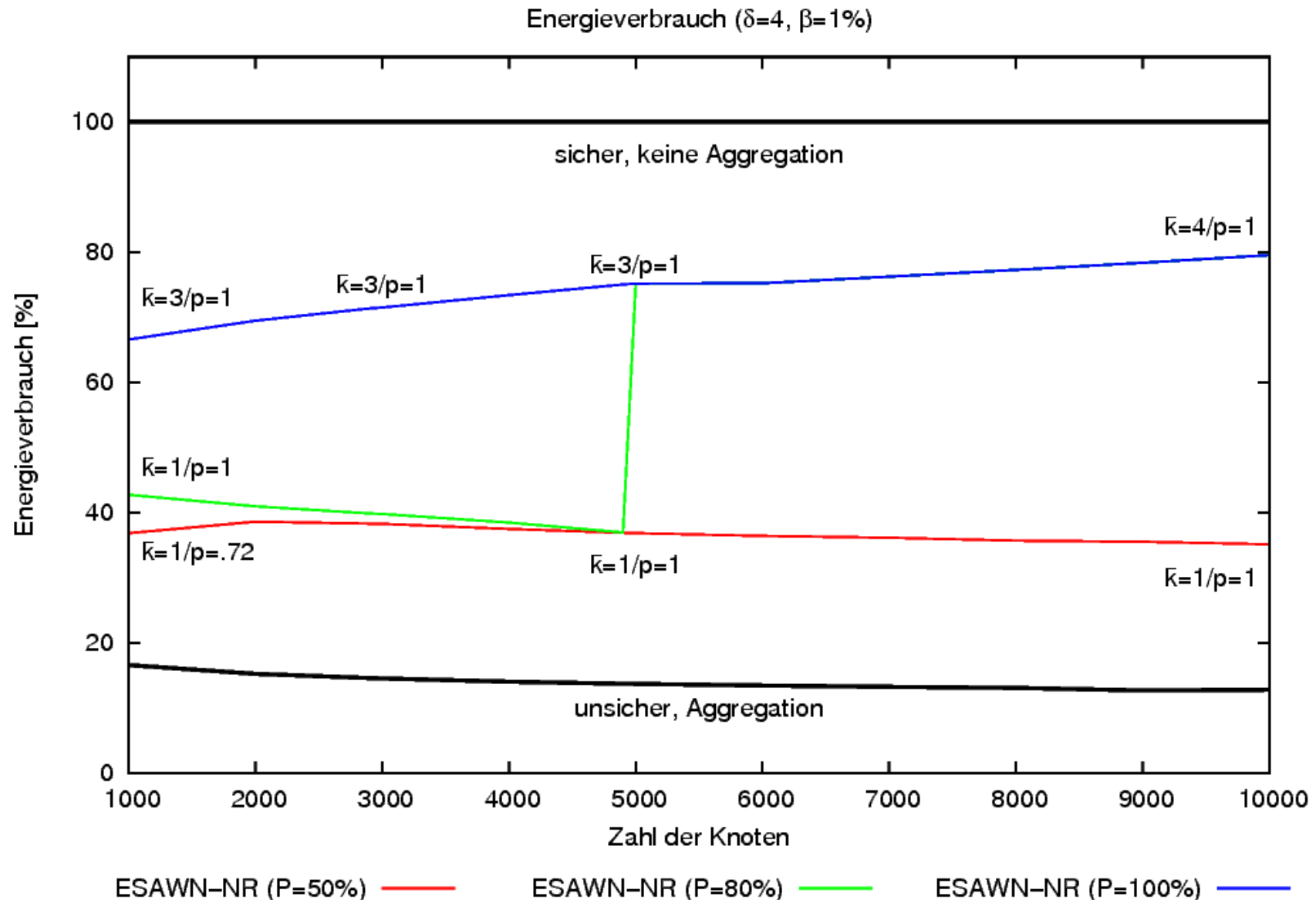
10

ESAWN  $k=1$   
 ESAWN  $k=2$   
 ESAWN  $k=3$   
 ESAWN  $k=4$

ESAWN2  $\bar{k}=1$   
 ESAWN2  $\bar{k}=2$   
 ESAWN2  $\bar{k}=3$   
 ESAWN2  $\bar{k}=4$

ESAWN-NR  $\bar{k}=1$   
 ESAWN-NR  $\bar{k}=2$   
 ESAWN-NR  $\bar{k}=3$   
 ESAWN-NR  $\bar{k}=4$





- Eigenschaften der ESAWN-Protokolle
  - beliebige Aggregationsfunktionen
  - Speicher- und Energieverbrauch in  $O(1)$  bezüglich Netzwerkgröße
  - ESAWN realisiert „Vollständigkeit“
  - ESAWN-2 zusätzlich „Korrektheit“
  - ESAWN-NR zusätzlich „Non-Repudiation“
    - ▶ Schlüsselaufdeckung erfordert neue Schlüssel
  
- Energie-Sicherheit-Tradeoff
  - Nutzer kann Tradeoff flexibel bestimmen
  - Wahl von Protokoll,  $k/\bar{k}$  und  $p$